

CONCURSO



XXXVII CONGRESO INTERNACIONAL DE
INGENIERÍA, CIENCIAS Y ARQUITECTURA

REPENTINA

Maqueta estilo Tim Burton

- Exclusivo alumnos cursantes de la carrera de arquitectura
- Premiación a primeros lugares
- Informes al número:
 - 8711586732
 - 8712332820

JUEVES 23 DE OCTUBRE

4:00 PM

2024



2030

UJED

UNIVERSIDAD JUÁREZ DEL
ESTADO DE DURANGO



REPENTINA: MAQUETA ESTILO TIM BURTON

EN EL MARCO DE XXXVII CONGRESO INTERNACIONAL DE INGENIERÍA CIENCIAS Y ARQUITECTURA 2025

El CONEARM Coordinación Gómez Palacio en conjunto con la Dirección de la Facultad de Ingeniería, Ciencias y Arquitectura convoca a todos los alumnos de la carrera de Arquitectura a la Repentina, que se llevará a cabo como parte de los eventos en el marco del XXXVII Congreso Internacional de Ingeniería, Ciencias y Arquitectura 2025.

En el citado de la repentina habrá que considerarse obligatoriamente las siguientes:

Bases de Participación:

- 1.- Los participantes en el concurso deberán ser alumnos formalmente inscritos en la carrera de Arquitectura impartida en la unidad Académica.
- 2.- Las inscripciones serán llevadas a cabo con el Representante local del CONEARM C. José Carlos Ramos García y la Directora de Recursos Humanos Y Relaciones Publicas del CONEARM C. Mariana Castellanos Alzalde a partir de la fecha de la publicación de esta convocatoria y hasta el 20 de Octubre.
- 3.- La inscripción será de forma individual pero se podrá participar en el evento en equipos de 4 integrantes los cuales serán sorteados de manera aleatoria el día posterior al cierre de las inscripciones de esta convocatoria (límite de 10 equipos).
- 4.- La temática de la repentina será: sets películas de Tim Burton
- 5.- Las películas a utilizar de referencia son las siguientes mencionadas:
 - El extraño mundo de Jack
 - Beetlejuice
 - El cadáver de la novia



- El joven manos de tijera
- Alicia en el país de las maravillas
- Frankenweenie
- Charlie y la fábrica de chocolates
- Wednesday
- Miss Peregrine y los niños peculiares
- Sweeney Todd: El Barbero Demoníaco

Estas mismas se sortearán a la vez que sean sorteados los equipos.

6.- El proyecto a realizar es una maqueta a detalle de una escenografía de uno de los sets de la película designada de las anteriores mencionadas.

7.- Se les proporcionará la base a trabajar con una medida de 40 x 40 cm., además de materiales de apoyo (Pinturas).

8.- Se trabajará a escala 1:20.

9.- La Repentina tendrá inicio el 23 de octubre a las 16:00 hrs. y tendrá fin el 24 de octubre a las 16:00 hrs., en los Talleres C1 y C2 como lugares de trabajo (al final del evento se deberá mantener las aulas limpias)

10.- Las maquetas deberán ser entregadas como hora límite a las 16:00 hrs. del 24 de octubre, las cuales posteriormente serán evaluadas por un jurado calificador.

11.- El jurado calificador será designado por el comité organizador y el fallo que emita tendrá carácter de irrevocable.

12.- Los tres primeros lugares se harán acreedores a un premio, tal y como se indica a continuación:

1er lugar: \$2,000.00

2do lugar: \$1,500.00

3er lugar: \$1,000.00

13.- Cualquier otro aspecto relacionado con la operatividad de este evento será resuelto por el Comité Organizador del mismo.

